

**毕业设计(论文)开题报告**

（全日制本科生）

|  |  |
| --- | --- |
| **课题名称** | 基于iOS的校园论坛系统设计 |
| **课题类别** | 设计 ■ 论文□ |
| **专业、班级** | 智能1401 |
| **学生** | 杨扶恺 |
| **学号** | 201308070117 |
| **指导教师** | 王汉武 |

**二○一七年十二月**

|  |
| --- |
| 一、本课题设计（研究）的目的：  打造一个纯湖大学子交友学习交流分享经验的平台，通过校园卡或者教务系统认证注册，可以快速获取学校资讯，可以实名匿名发帖，包括分享学习资料，约自习，发起线下活动，课后闲聊，可以有跳蚤市场或者求助帖。有权限设置，重要学校资讯可以置顶或者推送。 |
| 二、设计（研究）现状和发展趋势：   1. 现状   当我们越来越依赖网络环境时，交友聊天讨论等需求也基本在网络上解决，熟人之间我们可以通过各种IM软件准确沟通，但是面对陌生人时，我们会多出对其真实度的顾忌，会不知道我们之间三观是否匹配，会对陌生人的距离提出要求。现有的贴吧、天涯、探探等平台，谁都可以注册范围太大，作为普通学生很难找到自己需求的切入点，而且骗子极多。而即使是处于同一校园内，也有太多人互不认识互不了解，说不定隔壁班就有符合你期望的ta，说不定旁边院就有和你志气相同想一起打比赛创业的隐藏兄弟，所以在校园这个垂直领域以及学生日益增长的社交渴望，打造一个这样的平台，有很强的现实意义。  基于以上的背景，拟设计该App如下：  进入App时会检测网络是否可用，可用的情况下弹出登录框，不可用会有灰色Toast提示。  屏幕正下方是五个Tab，分别为：   1. 资讯   该模块主要为用户提供信息流，分为几个子模块，如：推荐，就业信息，学校讲座信息，教务处通知等。  就业信息等学校内信息通过抓取相关网络包分析后台Token，然后通过Feed流展示出来，feed可以显示图文（如果抓取的资讯里包含图片），feed固定高度，一个屏幕约展示3个不到的feed，当抓取的文字高度高于feed块高度时，显示[全文]按钮，点击可以跳转到详情信息。其中推荐模块混合展示其余模块feed。   1. 帖子   同样用feed展示的方式，一个屏幕不超过4个，固定高度，只展示文字，有回复和点赞按钮，当用户点击feed时进入帖子详情，包含图文内容展示和回复，每一个回复里可以拥有子回复，迭代展示。   1. 快速发帖   包含内容，是否匿名等信息。   1. 课表   抓教务系统信息图表展示。   1. 个人信息   可以设置昵称和头像，注销账号。   1. 论坛发展趋势   从大的方向来说，论坛本身是一种形式，主贴为一个话题点，评论是话题的延伸，而话题以某个主题聚集在一起，就形成了论坛。这种形式是不死的。因为他很松散，很活跃，很适合互联网，所以他会形变，会衍生，但就是不会消亡。并且有以下特点：   1. **聚集全网络目光的顶峰论坛将不复存在** 2. **具有鲜明主题的论坛将持续存在且越来越活跃** 3. **论坛将成为任何新网络平台中的组成元素** |
| 三、设计（研究）的重点与难点，拟采用的途径（研究手段）：  重点：客户端与后台的搭建，使用起来无大Bug，满足需求，体验流畅  难点：后台并发量控制、多端同步、流畅度  主要研究手段为：  1、客户端基于iOS，使用objective-c+swift混编，使用cocoapods和carthage管理第三方库；  2、数据库使用SQLite3；  3、后台使用go设计；  4、多端同步使用HTTP，定时pull或者手动pull；  5、账号注册使用学生证，后台人工验证. |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 四、设计（研究）进度计划：   |  |  | | --- | --- | | 1、开题阶段  （搜集资料、方案确定） | 1月1日 ~ 2月29日（1~8周） | | 2、初期阶段  （设计、实验、研究、初稿） | 3月1日 ~ 3月31日（9~12周） | | 3、修改定稿阶段 | 4月1日 ~ 4月30日（13~16周） | | 4、答辩及成绩评定 | 5月1日 ~ 5月30日（17~20周） | | |
| 五、参考文献：  [1]钱丽丹.基于iOS平台的数独游戏的设计与开发[J].计算机时代，2016,04:58-60.  [2]王晓东，丁大雄，杨风波，程晓婷，李欢，翟所强，杨仕明，于宁.基于互联网+和iOS系统的听力自测软件研发和评估[J].中华耳科学杂志，2016,01:86-89.  [3]胡伟峰，辛向阳.智能手机iOS&Android系统功能交互行为对比研究[J].装饰，2016,04:82-83.  [4]包冬梅.ios平台下的指纹识别技术研究[J].赤峰学院学报(自然科学版)，2016,08:11-13.  [5]郝颖婕，郁舒兰.基于iOS系统手机APP界面设计研究[J].家具与室内装饰，2016,04:70-71.  [6]胡必玲，郭玉堂，叶嘉桓.ios下动态加载系统库文件的方法[J].合肥师范学院学报，2015,06:59-61.  [7]康泽付，许存禄，邢磊.基于IOS的KAZE算法的应用[J].计算机时代，2015,12:56-59+64.  [8]陈杨，张睿哲，邓志国，杨森茂.基于IOS平台的健康管理系统研究与应用[J].信息技术与标准化，2015,11:40-42+45.  [9]孙玉梅，安天洋，杨鹏.基于iOS平台的图片社交APP疯贴-FUN的设计与实现[J].科技展望，2015,35:2-3.  [10]朱璐瑛，冯恩泽.基于iOS平台的嵌入式应用《超好玩》设计[J].科技风，2016,02:19.  [11]吴响，臧昊，卞水荣，赵强.基于iOS的移动医疗服务软件的设计与实现[J].无线互联科技，2015,22:52-54.  [12]赵鹏程，胡庆武，刘仙雄，姚远.面向iOS的移动端全景地图构建方法[J].地理与地理信息科学，2016,01:95-99.  [13]单平平，邢静宇.基于iOS平台的婚礼客户端的设计与实现[J].南阳理工学院学报，2015,06:43-46.  [14]马春阳.iOS平台应用程序的安全性研究[J].信息与电脑(理论版)，2016,01:3-4.  [15]邱灿清.基于IOS的智慧生活信息服务平台设计与实现[J].无线通信技术，2015,04:44-48.  [16]彭波.基于IOS的我画你猜游戏设计[J].电子世界，2015,21:57-58.  [17]左萦梦.成人数字绘本出版的困境与对策--以ios平台绘本APP为例[J].现代出版，2016,01:43-45.  [18]杨鹏，孙玉梅，康宝宝.基于iOS版运动轨迹追踪系统的设计与实现[J].科技风，2016,01:3.  [19]袁碧玉.如何利用InDesign制作基于iOS系统的移动出版物[J].印刷技术，2016,01:33-35.  [20]周卫强，邓宇，冯英，宁泽璞.基于iOS的中医体质辨识应用开发[J].中国数字医学，2016,03:105-107. | |
| 指 导 教 师 意 见  签名：  月 日 | |
| 教研室（学术小组）意见  教研室主任（学术小组组长）（签章）：  月 日 | 学 院 意 见  院 长（签章）：  月 日 |