**开题报告填写要求**

**一、**开题报告是毕业设计（论文）答辩委员会对学生答辩资格审查的内容之一。此报告应在指导教师指导下，由学生在毕业设计（论文）工作前期完成，经指导教师签署意见及所在专业审查后生效；

**二、**开题报告内容必须用黑色签字笔工整书写或按教务处统一设计的电子文档标准格式（可从教务处网页上下载）打印，禁止打印在其它纸上后剪贴，完成后应及时交给指导教师签署意见；

三、开题报告内有关“学院”、“专业”等名称的填写，应写中文全称；学生的“学号”必须填写完整。

四、学生毕业后开题报告随同毕业设计（论文）一同归档。



**毕业设计(论文)开题报告**

（全日制本科生）

|  |  |
| --- | --- |
| **课题名称** | 基于iOS的校园论坛系统设计 |
| **课题类别** | 设计 ■ 论文□ |
| **专业、班级** | 智能1401 |
| **学生** | 杨扶恺 |
| **学号** | 201308070117 |
| **指导教师** | 王汉武 |

**二○一七年十二月**

|  |
| --- |
| 一、本课题设计（研究）的目的：  打造一个纯湖大学子交友学习交流分享经验的平台，通过校园卡或者教务系统认证注册，可以快速获取学校资讯，可以实名匿名发帖，包括分享学习资料，约自习，发起线下活动，课后闲聊，可以有跳蚤市场或者求助帖。有权限设置，重要学校资讯可以置顶或者推送。 |
| 二、设计（研究）现状和发展趋势：   1. 现状   当我们越来越依赖网络环境时，交友聊天讨论等需求也基本在网络上解决，熟人之间我们可以通过各种IM软件准确沟通，但是面对陌生人时，我们会多出对其真实度的顾忌，会不知道我们之间三观是否匹配，会对陌生人的距离提出要求。现有的贴吧、天涯、探探等平台，谁都可以注册范围太大，作为普通学生很难找到自己需求的切入点，而且骗子极多。而即使是处于同一校园内，也有太多人互不认识互不了解，说不定隔壁班就有符合你期望的ta，说不定旁边院就有和你志气相同想一起打比赛创业的隐藏兄弟，所以在校园这个垂直领域以及学生日益增长的社交渴望，打造一个这样的平台，有很强的现实意义。  基于以上的背景，拟设计该App如下：  进入App时会检测网络是否可用，可用的情况下弹出登录框，不可用会有灰色Toast提示。  屏幕正下方是五个Tab，分别为：   1. 资讯   该模块主要为用户提供信息流，分为几个子模块，如：推荐，就业信息，学校讲座信息，教务处通知等。  就业信息等学校内信息通过抓取相关网络包分析后台Token，然后通过Feed流展示出来，feed可以显示图文（如果抓取的资讯里包含图片），feed固定高度，一个屏幕约展示3个不到的feed，当抓取的文字高度高于feed块高度时，显示[全文]按钮，点击可以跳转到详情信息。其中推荐模块混合展示其余模块feed。   1. 帖子   同样用feed展示的方式，一个屏幕不超过4个，固定高度，只展示文字，有回复和点赞按钮，当用户点击feed时进入帖子详情，包含图文内容展示和回复，每一个回复里可以拥有子回复，迭代展示。   1. 快速发帖   包含内容，是否匿名等信息。   1. 课表   抓教务系统信息图表展示。   1. 个人信息   可以设置昵称和头像，注销账号。   1. 论坛发展趋势   从大的方向来说，论坛本身是一种形式，主贴为一个话题点，评论是话题的延伸，而话题以某个主题聚集在一起，就形成了论坛。这种形式是不死的。因为他很松散，很活跃，很适合互联网，所以他会形变，会衍生，但就是不会消亡。并且有以下特点：   1. **聚集全网络目光的顶峰论坛将不复存在** 2. **具有鲜明主题的论坛将持续存在且越来越活跃** 3. **论坛将成为任何新网络平台中的组成元素** |
| 三、设计（研究）的重点与难点，拟采用的途径（研究手段）：  重点：客户端与后台的搭建，使用起来无大Bug，满足需求，体验流畅  难点：后台并发量控制、多端同步、流畅度  主要研究手段为：  1、客户端基于iOS，使用objective-c+swift混编，使用cocoapods和carthage管理第三方库；  2、数据库使用SQLite3；  3、后台使用go设计；  4、多端同步使用HTTP，定时pull或者手动pull；  5、账号注册使用学生证，后台人工验证. |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 四、设计（研究）进度计划：   |  |  | | --- | --- | | 1、开题阶段  （搜集资料、方案确定） | 1月1日 ~ 2月29日（1~8周） | | 2、初期阶段  （设计、实验、研究、初稿） | 3月1日 ~ 3月31日（9~12周） | | 3、修改定稿阶段 | 4月1日 ~ 4月30日（13~16周） | | 4、答辩及成绩评定 | 5月1日 ~ 5月30日（17~20周） | | |
| 五、参考文献：  [1]钱丽丹.基于iOS平台的数独游戏的设计与开发[J].计算机时代，2016,04:58-60.  [2]王晓东，丁大雄，杨风波，程晓婷，李欢，翟所强，杨仕明，于宁.基于互联网+和iOS系统的听力自测软件研发和评估[J].中华耳科学杂志，2016,01:86-89.  [3]胡伟峰，辛向阳.智能手机iOS&Android系统功能交互行为对比研究[J].装饰，2016,04:82-83.  [4]包冬梅.ios平台下的指纹识别技术研究[J].赤峰学院学报(自然科学版)，2016,08:11-13.  [5]郝颖婕，郁舒兰.基于iOS系统手机APP界面设计研究[J].家具与室内装饰，2016,04:70-71.  [6]胡必玲，郭玉堂，叶嘉桓.ios下动态加载系统库文件的方法[J].合肥师范学院学报，2015,06:59-61.  [7]康泽付，许存禄，邢磊.基于IOS的KAZE算法的应用[J].计算机时代，2015,12:56-59+64.  [8]陈杨，张睿哲，邓志国，杨森茂.基于IOS平台的健康管理系统研究与应用[J].信息技术与标准化，2015,11:40-42+45.  [9]孙玉梅，安天洋，杨鹏.基于iOS平台的图片社交APP疯贴-FUN的设计与实现[J].科技展望，2015,35:2-3.  [10]朱璐瑛，冯恩泽.基于iOS平台的嵌入式应用《超好玩》设计[J].科技风，2016,02:19.  [11]吴响，臧昊，卞水荣，赵强.基于iOS的移动医疗服务软件的设计与实现[J].无线互联科技，2015,22:52-54.  [12]赵鹏程，胡庆武，刘仙雄，姚远.面向iOS的移动端全景地图构建方法[J].地理与地理信息科学，2016,01:95-99.  [13]单平平，邢静宇.基于iOS平台的婚礼客户端的设计与实现[J].南阳理工学院学报，2015,06:43-46.  [14]马春阳.iOS平台应用程序的安全性研究[J].信息与电脑(理论版)，2016,01:3-4.  [15]邱灿清.基于IOS的智慧生活信息服务平台设计与实现[J].无线通信技术，2015,04:44-48.  [16]彭波.基于IOS的我画你猜游戏设计[J].电子世界，2015,21:57-58.  [17]左萦梦.成人数字绘本出版的困境与对策--以ios平台绘本APP为例[J].现代出版，2016,01:43-45.  [18]杨鹏，孙玉梅，康宝宝.基于iOS版运动轨迹追踪系统的设计与实现[J].科技风，2016,01:3.  [19]袁碧玉.如何利用InDesign制作基于iOS系统的移动出版物[J].印刷技术，2016,01:33-35.  [20]周卫强，邓宇，冯英，宁泽璞.基于iOS的中医体质辨识应用开发[J].中国数字医学，2016,03:105-107. | |
| 指 导 教 师 意 见  签名：  月 日 | |
| 教研室（学术小组）意见  教研室主任（学术小组组长）（签章）：  月 日 | 学 院 意 见  院 长（签章）：  月 日 |